

Lernziele/verbindliche Lerninhalte/Fachbegriffe

Anknüpfungspunkt

**Grundbegriffe**

**Aufbau und Funktionsweise von Informatiksystemen**

- Software: Betriebssysteme, Entwicklungswerkzeuge, Anwendersoftware

(Seite 4)

- Nach dem Spiel kann die Spielleiteroberfläche mit den Schülerinnen und Schülern besprochen werden.
  - Welche Prozesse müssen im Hintergrund laufen?
  - Welche Algorithmen müssen programmiert werden?