

Lernziele/verbindliche Lerninhalte/Fachbegriffe

Anknüpfungspunkt

Grundbegriffe

Aufbau und Funktionsweise von Informatiksystemen

- Software: Betriebssysteme, Entwicklungswerkzeuge, Anwendersoftware

(Seite 4)

- Nach dem Spiel kann die Spielleiteroberfläche mit den Schülerinnen und Schülern besprochen werden.
 - Welche Prozesse müssen im Hintergrund laufen?
 - Welche Algorithmen müssen programmiert werden?