

## TOPSIM - EASYMANAGEMENT IN DER KLASSE 10M1



**Wir, die Klasse 10M1 der Gemeinschaftsschule Quierschied hatten eine ganz besondere Gelegenheit, in betriebswirtschaftliche Abläufe Einblick zu erhalten.**

Als der alte Firmenchef in Pension ging, hatten wir die Hebel in der Hand. Zwei Schulvormittage lang durften wir im Rahmen eines Wirtschaftsplanspiels in die Rolle von Unternehmern schlüpfen. Ziel war es ein traditionelles Familienunternehmen für Outdoor-Artikel -virtuell- zu übernehmen. In mehreren Gruppen mussten wir für unser Unternehmen Entscheidungen treffen und in unterschiedlichen Unternehmensbereichen wie z.B Absatz, Warenbeschaffung, Personal, Werbung und Marketing überlegen, was am besten für unser Outdoor-Handel und unseren Gewinn am Ende des Monats wäre. Zu Beginn jeder Spielrunde erhielten wir Wirtschaftsnachrichten, die uns über das gesamtwirtschaftliche Um-

feld informierten. So agierten an beiden Schulvormittagen am virtuellen Markt mehrere Konkurrenzunternehmen gleichzeitig, die über ein Computer gestütztes Simulationsprogramm direkt über den Erfolg ihrer Maßnahmen informiert wurden. Doch das war nicht alles. Unsere Unternehmen mussten wir vor einer Jury präsentieren, um so

in den 4 Spielrunden die meisten Gewinne machte.

„Wir sind sehr froh, dass wir an diesem Projekt teilnehmen durften“ meinte eine Schülerin am Ende des Projektes. Wir danken den Projektleitern der Organisation



die „Geldgeber“ zu begeistern. Die Gewinner bekamen dann 10.000 Euro für Ihr Geschäft. Am Ende gewann das Team, dass

„ALWIS“ und unserer Schulleitung, die uns dort angemeldet hat und uns die tolle Erfahrung ermöglicht hatte.