

Information und Kontakt

ALWIS bietet allen Schulen die Durchführung des Spiels durch qualifizierte Coaches an, einschließlich der kostenlosen Weitergabe einer Schullizenz.

Zusätzlich finden regelmäßig Lehrerfortbildungen zum Planspiel statt. Termine entnehmen Sie bitte der ALWIS-Homepage oder dem LPM-Programmheft.

Für weitere Informationen sowie Terminabsprachen kontaktieren Sie uns bitte telefonisch oder per E-Mail:



**ALWIS – ArbeitsLeben,
Wirtschaft, Schule – e. V.**

Am Markt 1, Zeile 5/6
66125 Saarbrücken-Dudweiler
Tel.: 0681-302-64117
Fax: 0681-302-64049
E-Mail: c.bollow@alwis-saarland.de

Infos zu ALWIS:
www.alwis-saarland.de
www.facebook.com/ALWISeV



Über ALWIS e. V.

ALWIS wurde von der saarländischen Landesregierung, der VSU, IHK, HWK, dem Landesinstitut für Pädagogik und Medien (LPM), den Wirtschaftsunioren Saarland, dem Forum junger Handwerksunternehmer und der Arbeitsgemeinschaft selbständiger Unternehmer (ASU) als Verein gegründet, um die Verzahnung zwischen Schule und Wirtschaft zu verstärken. ALWIS knüpft die Verbindung zwischen theoretischem Wissen und praktischer Anwendung, zwischen schulfachlichen Kompetenzen und in der Wirtschaft notwendigem Know-how. Anwendungsorientiert und spielerisch werden zusätzlich fachliche Fähigkeiten in den Kernfächern und Wirtschaftswissen vermittelt sowie der Ausbau von Schlüsselqualifikationen von jungen Menschen gefördert. Allgemeinbildung und fachspezifisches Wissen, z. B. in den sogenannten MINT-Fächern, sind im Arbeitsleben ebenso gefordert wie Teamorientierung, Entscheidungskompetenz, Selbständigkeit und weitere soziale Kompetenzen. Die Förderung der Berufswahl-orientierung spielt eine zentrale Rolle.

Mit Unterstützung von

• Ministerium für
Wirtschaft, Arbeit,
Energie und Verkehr

• Ministerium für
Bildung und Kultur



Foto: © Galyna Andrushko – Fotolia.com

TOPSIM – easyManagement

FÜHRE DEIN EIGENES OUTDOOR-UNTERNEHMEN

Unternehmensplanspiel für
saarländische Schüler/-innen
ab Klassenstufe 10

 **TOPSIM®**
LEARNING BUSINESS BY DOING BUSINESS

Spielinhalt

Entwicklung, Produktion und Vertrieb von Zelten

Im Wirtschaftsplanspiel TOPSIM – easyManagement schlüpfen die Schüler/-innen mit ihren Teammitgliedern in die Rollen von Unternehmern. Sie übernehmen ein traditionelles Familienunternehmen, das Outdoor-Artikel herstellt und vertreibt.

Entscheidungen für das eigene Unternehmen treffen

Gemeinsam stehen die Schüler/-innen vor der Herausforderung, betriebswirtschaftliche Entscheidungen für ihr Unternehmen zu treffen. Im Verlauf des Spiels treffen sie Entscheidungen in den Unternehmensbereichen Absatz, Warenbeschaffung, Fertigung, Personal, Investition und Finanzierung.

Am Markt bestehen

Am virtuellen Markt agieren bis zu fünf Konkurrenzunternehmen gleichzeitig. Über ein Computer gestütztes Simulationsprogramm werden die getroffenen Entscheidungen verarbeitet und der Wettbewerb simuliert. Nach jeder Spielperiode erfahren die Schüler/-innen in gemeinsamer Auswertung, wie erfolgreich ihre Maßnahmen waren.

Hintergrundinformationen

Zu Beginn jeder Spielrunde (Periode) erhalten die Teams Wirtschaftsnachrichten, die sie über das gesamtwirtschaftliche Umfeld informieren. Anhand dieser Hinweise müssen die Gruppen Entscheidungen in den verschiedenen Bereichen treffen.

Schüler/-innen lernen auf diese Weise den Umgang mit betriebswirtschaftlichen Instrumenten sowie deren Wirkungszusammenhänge kennen. Zwangsläufig müssen Lösungen für auftretende Probleme im Team erarbeitet werden.

Zusätzlich werden die Schüler/-innen in das Thema Marketing eingeführt. Nach einem Einführungsvortrag erarbeiten die Teams eine Marketingstrategie (inkl. Logo, Slogan, Anzeige) für ihr Unternehmen und präsentieren diese der „Bank“ bzw. einer „Jury“. Kann die Bank überzeugt werden, erhält das Unternehmen einen Kredit.

Ziel des Spiels

TOPSIM – easyManagement schlägt eine Brücke zwischen betriebswirtschaftlicher Theorie und betrieblicher Praxis. Darüber hinaus lassen sich Anknüpfungspunkte in vielen anderen Fächern finden, von Deutsch über Ethik, Mathematik bis hin zu Bildender Kunst.

Das Planspiel kann auch von Teilnehmer/-innen ohne kaufmännische Vorkenntnisse gespielt werden. Es bietet teilnehmenden Schülerinnen und Schülern ein schnelles, anschauliches und nachhaltiges Sammeln von praxisbezogenen Erfahrungen und betriebswirtschaftlichen Grundkenntnissen.

Ziele des Planspiels sind

- unternehmerisches Denken und Handeln zu üben und nachvollziehen zu können,
- betriebliche Abläufe kennen zu lernen,
- Zusammenhänge zwischen Entscheidungsbereichen zu erkennen und Entscheidungen zu koordinieren,
- praxisbezogene Erfahrungen im Team zu sammeln sowie
- die Notwendigkeit von weiteren Schlüsselkompetenzen zu erkennen.

Durchführung

- Anzahl Teilnehmer/-innen pro Spiel: 10-30
- Zeitaufwand: mind. zwei Vormittage á 5 Stunden
- Termine werden nach Absprache getroffen
- Benötigte Materialien werden bereitgestellt
- Veranstaltungsort ist die jeweilige Schule

Das Planspiel TOPSIM – easyManagement kann durch die Finanzierung aus Landesmitteln kostenfrei an den Schulen durchgeführt werden.

